

(18/10/2023)

2. Quantité de mouvement (ou impulsion)

A. Définition et relation avec la force

Définition: pour un corps de masse m et

à vitesse \vec{v} :

$$\vec{p} = m \vec{v}.$$

Consequence: par $\vec{F} = m \vec{a}$, on trouve

\vec{F} = dérivé de \vec{p} .

Autrement dit:

$$\int_{t_0}^{t_1} \vec{F} dt = \vec{p}(t_1) - \vec{p}(t_0) = \Delta \vec{p}$$

Cas particulier: \vec{F} constante. On trouve

$$\vec{F} \Delta t = \Delta \vec{p}.$$

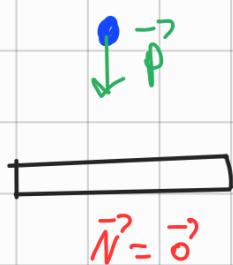
On remarque que à $\Delta \vec{p}$ fixé, la force augmente si Δt diminue.

Application : 1) ceinture de sécurité -

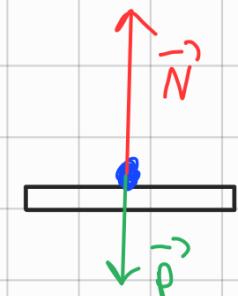
But : augmenter Δt de la période
du ralentissement afin de réduire
la force exercée sur le
conducteur.

2) Balance de cuisine .

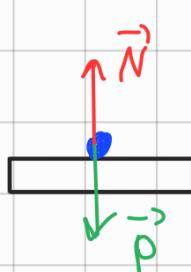
Avant



Pendant



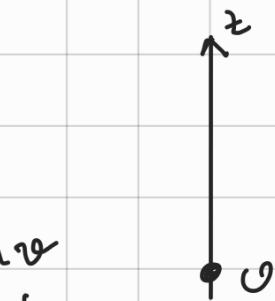
Après



Eq. de bilan d'impulsion :

$$(\vec{p} + \vec{N}) \Delta t = \Delta \vec{p}$$

$$\underbrace{(-p + N)}_{\Delta N} \Delta t = \Delta p = m v$$



\hookrightarrow v item à l'impôt.

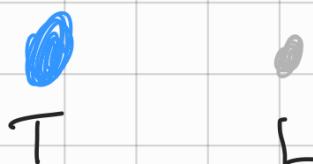
$$\Delta N = \frac{mv}{\Delta t} .$$

B. Systèmes à plusieurs corps.

"Système" : ensemble de corps ponctuels.

En général, on a les interactions entre les corps et les interactions avec l'environnement.

Exemple : système Terre - Lune



Fous internes : force de la Lune sur la Terre
force de la T sur la L.

Forces externes: forces de l'env. du système,
exemple: force du Soleil
sur le T, L.

Hypothèse (principe d'action-réaction):

Concerne uniquement les forces internes.

Si on note $\vec{F}_{T/L}$ la force exercée par
le T sur la L. et $\vec{F}_{L/T}$ la force
exercée par la L sur le T : alors :

$$\vec{F}_{T/L} = -\vec{F}_{L/T}$$

et de plus, $\vec{F}_{T/L}$ est parallèle au
vecteur allant de la T à la L.



$$\vec{F}_{T/L} = -\vec{F}_{L/T}$$

→ le système ne peut pas se mettre
à tourner sur lui-même profondément.

Impulsion totale : somme des impulsions individuelles :

$$\vec{p}_T = \vec{p}_{\text{Terre}} + \vec{p}_{\text{Lune}}$$

Notation plus générale :

- un corps n°1, de masse m_1
- un corps n°2, ————— m_2

\vec{F}_1 = force totale exercée sur 1.

$$\vec{F}_2 = \text{—————} 2.$$

$$\vec{F}_i = \vec{F}_{i,\text{intime}} + \vec{F}_{i,\text{extime}}$$

Si on note $\vec{F}_{i/j}$ la force exercée par le corps i sur j, on a donc

$$\vec{f}_i = \vec{F}_{j/i} + \vec{F}_{i,\text{ext.}}$$

Le principe d'action-réaction implique

$$\vec{F}_{i/j} = -\vec{F}_{j/i}$$

Regardons les variations d'impulsion :

$$\int_{t_0}^{t_1} \vec{F}_i \, dt = \Delta \vec{p}_i$$

$$\Delta \vec{p}_T = \Delta \vec{p}_1 + \Delta \vec{p}_2 = \int_{t_0}^{t_1} (\vec{F}_1 + \vec{F}_2) \, dt$$

$$= \int_{t_0}^{t_1} (\cancel{\vec{F}_{1,int}} + \vec{F}_{1,ext} + \cancel{\vec{F}_{2,int}} + \vec{F}_{2,ext}) \, dt$$

par le principe d'A-R.

$$= \int_{t_0}^{t_1} \vec{F}_{ext} \, dt$$

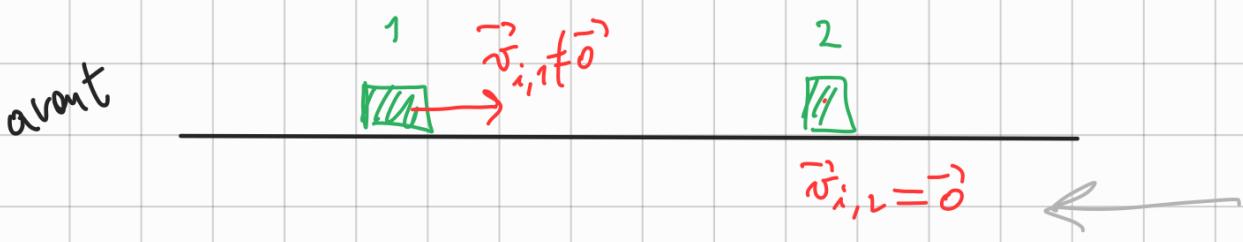
Expérience absence de force extérieures.

$$\Rightarrow \Delta \vec{p}_T = \vec{0}$$

$$\Leftrightarrow \Delta \vec{p}_1 + \Delta \vec{p}_2 = \vec{0}$$

$$\Leftrightarrow (\vec{p}_1 + \vec{p}_2)_{\text{initial}} = (\vec{p}_1 + \vec{p}_2)_{\text{final}}$$

(conservation d'impulsion).





	m_1	m_2	$v_{i,1}$	$v_{f,1}$	$v_{f,2}$
XP1	113g	135g	0.43 m/s	-0.06 m/s	0.35 m/s
XP2	113g	155g	0.50 m/s	-0.11 m/s	0.35 m/s

$$m_1 v_{i,1} + 0 \stackrel{?}{=} m_1 v_{f,1} + m_2 v_{f,2}$$

$$\text{XP1 : } 0.049 \text{ kg m/s} \stackrel{?}{=} -0.0068 \text{ kg m/s} + 0.047 \text{ kg m/s}$$

$$= 0.040 \text{ kg m/s}$$

$$\text{XP2 : } 0.057 \text{ kg m/s}$$

$$= -0.012 \text{ kg m/s} + 0.054 \text{ kg m/s}$$

$$= 0.042 \text{ kg m/s}$$

C. Remarque sur la conservation

de l'énergie.

En général, il n'y a pas de relation entre la conservation de l'impulsion

et la conservation de l'énergie.

En particulier : si, lors d'une collision en absence de forces extérieures, l'énergie est conservée, on dit que la collision est élastique. Sinon, on dit qu'elle est inélastique.

Si la collision est inélastique, par déf.,

$$\Delta E \neq 0.$$

Par l'éq. du bilan, on a donc

$$\Delta E = W_{\text{diss.}} \neq 0.$$

$W_{\text{diss.}}$ = travail des forces qui dissipent l'énergie durant la collision.

"Energie dissipée".