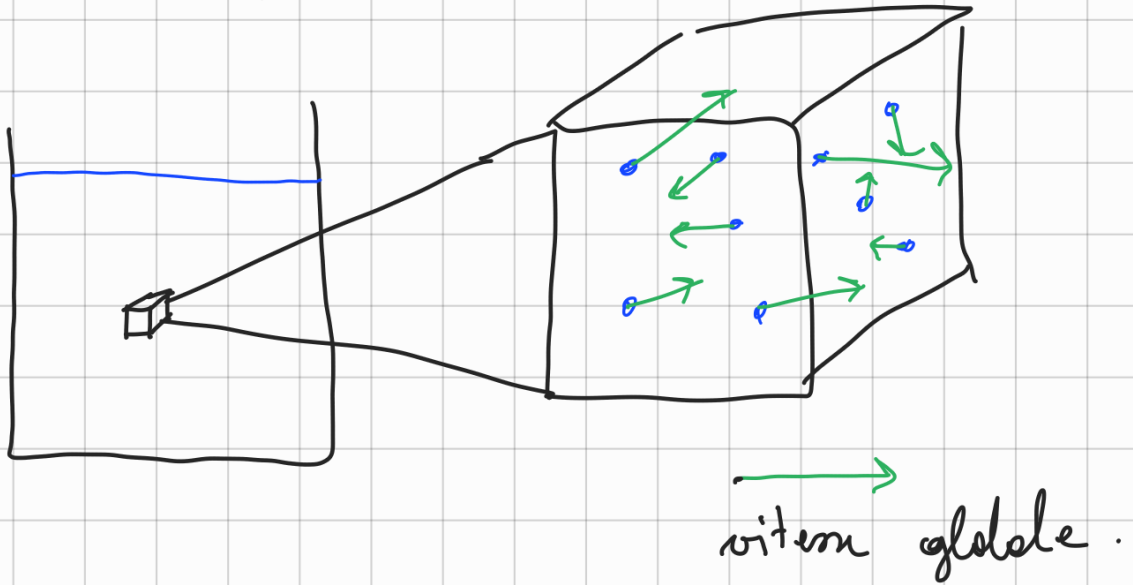


(08/11/2023)

3. Hydrodynamique

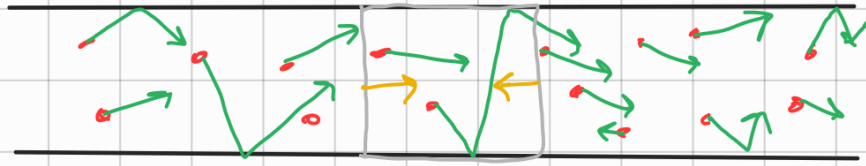


Pression : force (par unité de surface) exercée par les constituants du fluide lorsqu'ils entrent en collision avec la surface.

→ origine microscopique de la pression.

Fluide en mouvement macroscopique

⇒ toujours la notion de pression, elle est toujours isotrope.



mt global vers la droite
+ collisions avec les parois.

A. Débit

Définition : si, pour un temps Δt ,
un volume ΔV s'écoule,
alors on dit que le
débit $Q = \frac{\Delta V}{\Delta t}$.

Dimension : $[Q] = \frac{L^3}{T}$ SF.: $\frac{m^3}{s}$

Exemples :

1. Débit (moyen) cardiaque : 5 L/min
2. LCR : 0.5 L/j.
3. Respiration : 12 L/min
4. Chutes du Niagara : 2800 m³/s.

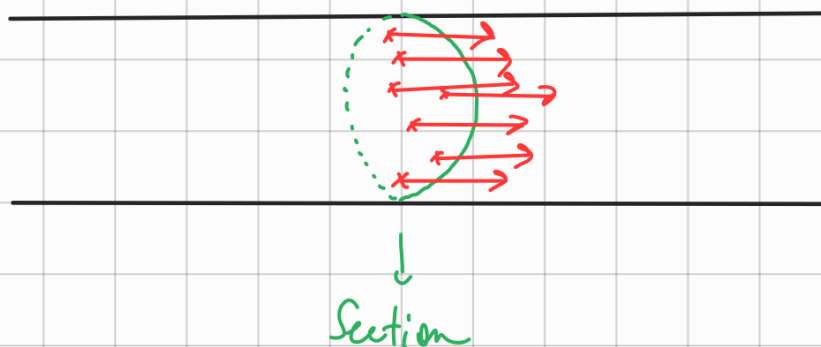
A chaque point P du fluide, la vitesse de la particule de fluide est notée

$$\vec{v}(P, t)$$

"Champ de vitesse".

But : comprendre la relation entre Q et $\vec{v}(P, t)$.

Propriété : pour section d'aire S , telle que $\vec{v}(P, t)$ est constant sur S et perpendiculaire à la section :



On a donc : $Q = vS$.

$$\text{Dimension : } [vS] = \frac{L}{T} L^2 = \frac{L^3}{T}$$

Preuve : si on attend un petit instant Δt ,
le fluide se déplace de

$$\Delta l = v \Delta t$$

$$\text{Or : } \Delta V = S \Delta l$$

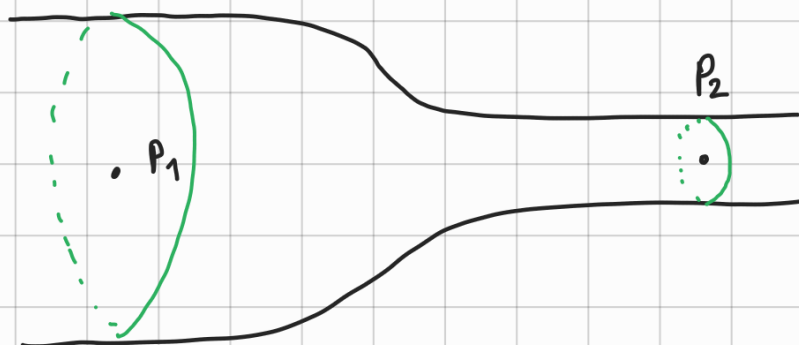
volume déplacé = $S \Delta l$



On trouve :

$$Q = \frac{\Delta V}{\Delta t} = \frac{S \Delta l}{\Delta t} = v S$$

Considérons un changement de section :



Si le débit en P_1 est égal
au débit en P_2 , on doit
avoir

$$v_1 S_1 = v_2 S_2.$$

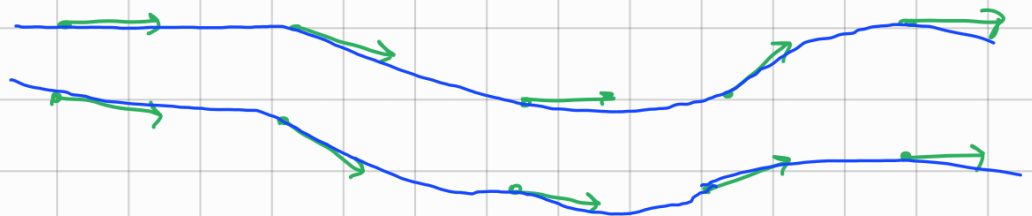
Si $S_1 > S_2$, alors $v_2 > v_1$.

Les particules de fluide ont donc
accélération !

B. Lignes de courant et écoulement

laminaire

$\vec{v}(P, t)$

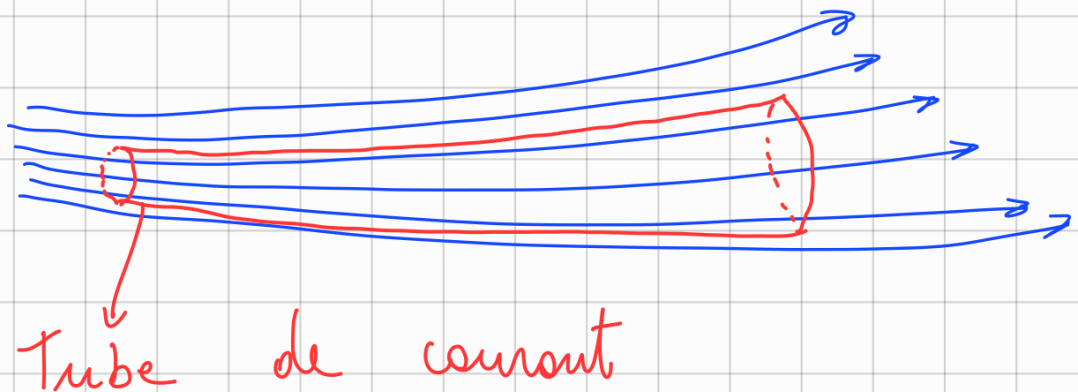


lignes de courant sont, en un instant
donné, tangentes au champ de
vitesse.

En général, les lignes de courant peuvent se croiser : écoulement turbulent.



Définition : si l'écoulement est non-turbulent, on dit qu'il est laminaire.



Le débit est nécessairement constant le long d'un tube de courant.

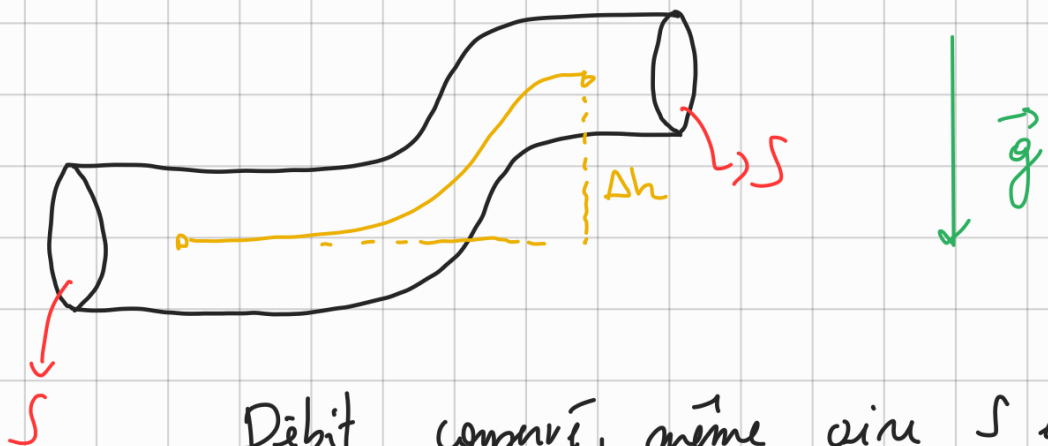
C. Le théorème de Bernoulli

Hypothèse : l'écoulement est stationnaire,

c'est - à - dire que le champ
de vitesse $\vec{v}(P, t)$ ne dépend
pas du temps : $\vec{v}(P)$.

⚠ Cela ne veut pas dire que
la vitesse est la même dans tout
le fluide !

Remarque : jusqu' à présent : pas
discuté des effets de
la gravitation.



Débit conservé, même aire S en
haut et en bas

\Rightarrow vitesses identiques.

La particule de fluide monte de Δh ,
sans perdre de vitesse !

Hypothèse : l'énergie est conservée le
long des lignes de courant.

En pratique, cela exclut les effets de
viscosité (\sim forces de frottements).

On appelle un fluide sans viscosité
un fluide parfait.

Théorème de Bernoulli

Pour un fluide incompressible,
parfait, et dont l'écoulement est
laminaire et stationnaire, la quantité
suivante

$$e = \frac{1}{2} \rho v^2 - \rho \vec{g} \cdot \vec{OP} + p$$

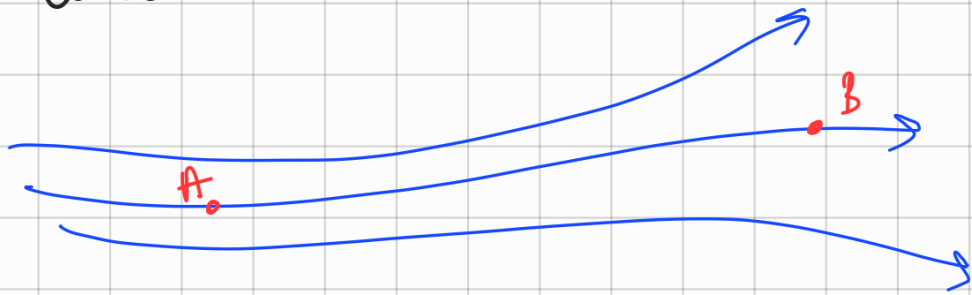
où :

v = vitesse du fluide en P

ρ = masse volumique du fluide

p = pression au point P

est **constante** le long des lignes de courant.



$$e_A = e_B$$

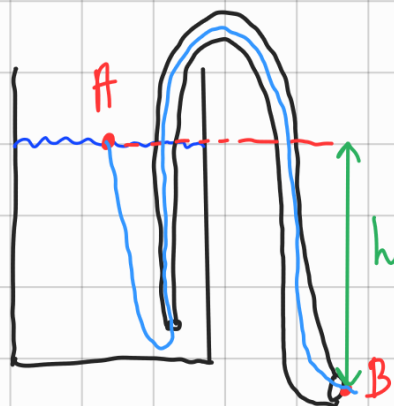
Cas particulier : si le fluide est au

repos, $v = 0$, et on retrouve la

loi de Pascal.

Applications

A. Siphon



$$P_A = p_{atm} = 1 \text{ atm}$$

$$P_B = P_A = p_{atm}$$

$$v_A \approx 0$$

$$v_B = ?$$

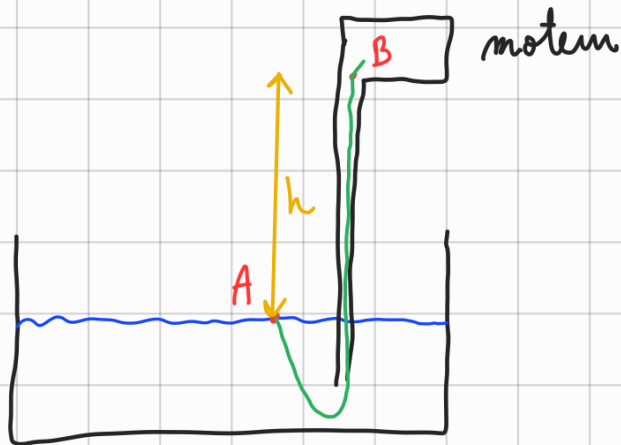
$$e_A = e_B \Rightarrow ?$$

$$\vec{g} \cdot \vec{OB} - \vec{g} \cdot \vec{OA} = \vec{g} \cdot \vec{AB} = gh$$

$$e_A = e_B \Rightarrow \frac{1}{2} \rho v_B^2 = gh$$

$$\Rightarrow v_B = \sqrt{\frac{2gh}{\rho}}$$

B. Pompe à eau



$$P_A = p_{atm}$$

$$v_A \approx 0$$

$$\Rightarrow \dots \Rightarrow P_B = p_{atm} - \rho gh - \frac{1}{2} \rho v_B^2$$

$$\text{Comme } \frac{1}{2} \rho v_B^2 > 0$$

$$\Rightarrow P_B < p_{atm} - \rho gh.$$

Il existe donc une hauteur

critique h_* telle que

$$p_{atm} - \rho g h_* = 0.$$

$$\Rightarrow h_* = \frac{p_{atm}}{\rho g} \approx 10 \text{ m}.$$

C. Effet Venturi

