

(29/11/2023)

## Loi de Pascal

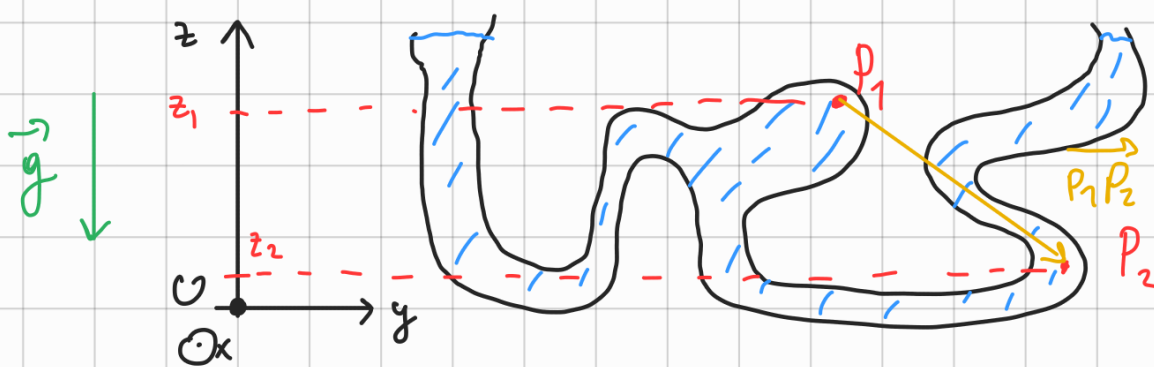
Pour un fluide incompressible au repos, la différence de pression  $\Delta p$  entre 2 points  $P_1$  et  $P_2$  du fluide est donnée par :

$$\Delta p = p(P_1) - p(P_2) = \rho \vec{g} \cdot \vec{P_1 P_2}$$

où  $\vec{g}$  = vecteur d'accélération grav.

$\rho$  = masse volumique du fluide.

Dans un système d'axes  $Oxyz$



$$[z_2 < z_1, \quad z_2 - z_1 < 0]$$

$$\vec{g} \cdot \vec{P_1 P_2} = -g(z_2 - z_1) = g(z_1 - z_2)$$

$$\Rightarrow \Delta p = \rho g (z_1 - z_2)$$

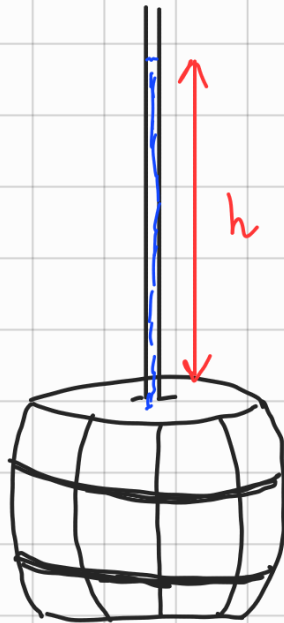
$$z_1 > z_2 \Rightarrow \Delta p > 0.$$

Remarque : incompressible =  $\rho$  ne dépend pas  
de la pression.

eau :  $\rho_0 \nearrow$  de 1% ( $\Rightarrow$ )  $p = 224 \text{ atm}$ .

Applications :

1. Crève - tonneau de Pascal.

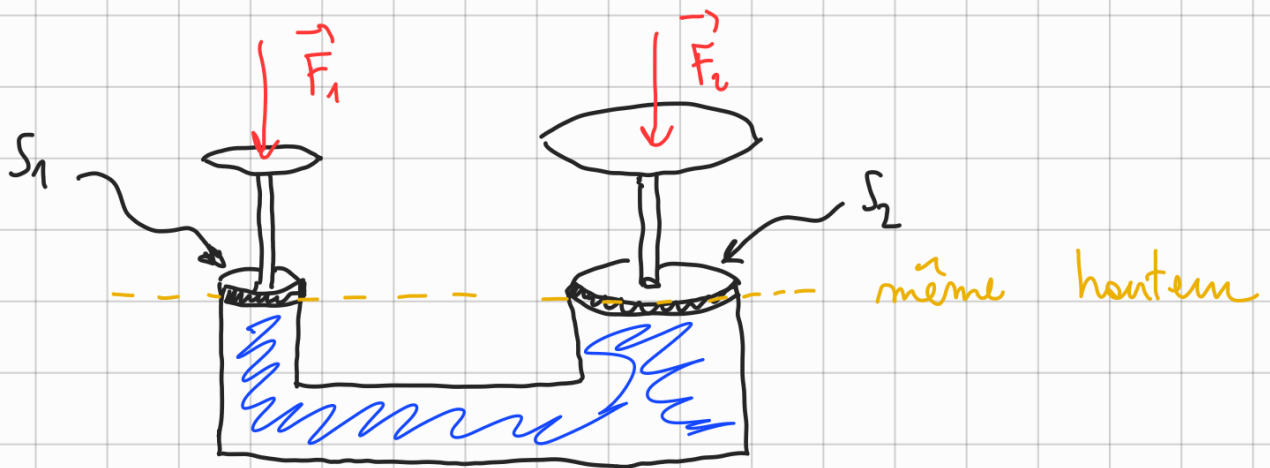


$\rightarrow$  tonneau rempli d'eau

$$P_{\text{intérieure}} = p_{\text{atm}} + \rho g h$$

Même si le volume d'eau dans la  
colonne est très petit, si la hauteur  
est suffisante, la pression intérieure  
est suffisante pour faire "explorer"  
le tonneau.

## 2. Presse hydraulique



$$p_1 = \frac{F_1}{S_1}$$

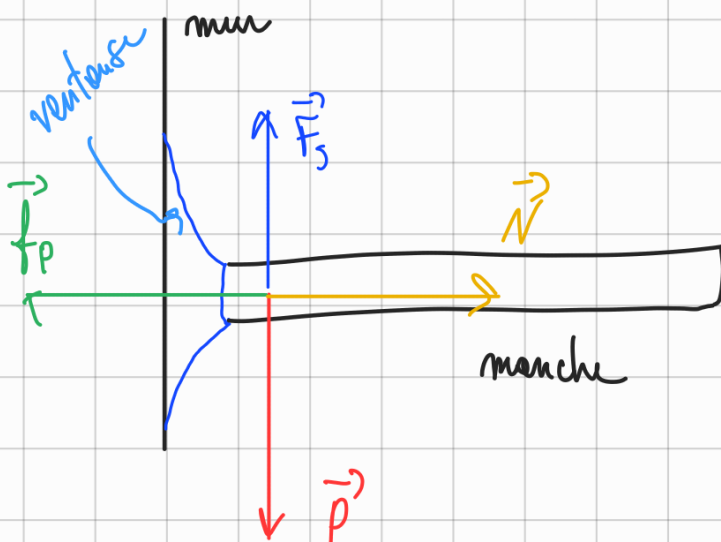
$$p_2 = \frac{F_2}{S_2}$$

Loi de Pascal  $\Rightarrow p_1 = p_2$  (même hauteur!)

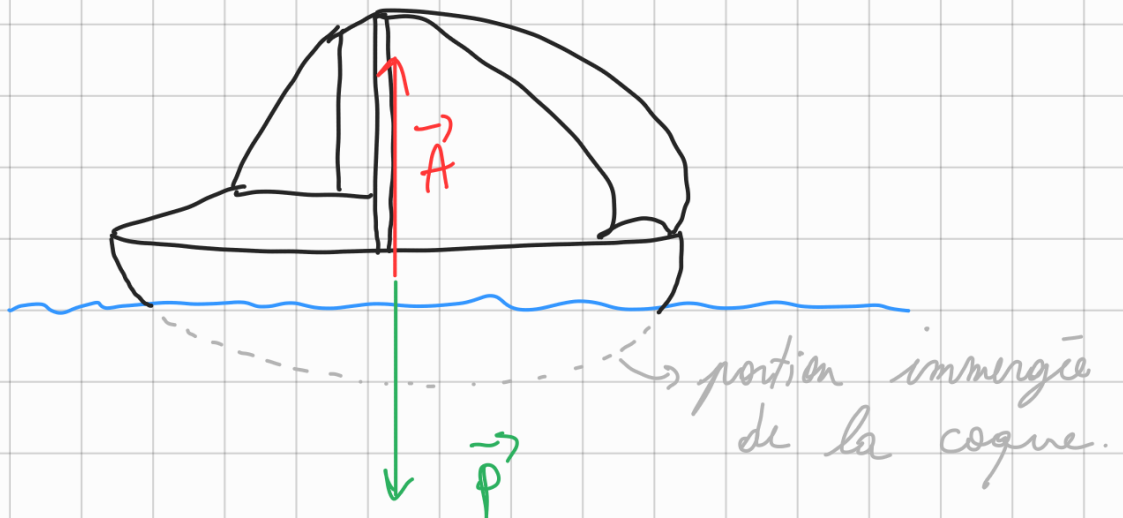
$$\Rightarrow \frac{F_1}{S_1} = \frac{F_2}{S_2}$$

$$\Rightarrow F_2 = \frac{S_2}{S_1} F_1$$

## 3. Ventouse



## C. La force d'Archimède



$\vec{A}$  : force d'Archimède.

$$\vec{A} = -\rho_0 V_i \vec{g} \quad (\text{modèle}).$$

où  $\rho_0$  : masse volumique de l'eau

$\vec{g}$  : vect. d'accél. grav.

$V_i$  : Volume Immergé du bateau

Condition de flottaison :

Si  $\|\vec{P}\|$  augmente,  $\|\vec{A}\|$  augmente si

le  $V_i$  peut augmenter.

On veut donc  $A = P$  (équilibre),

et donc

$$\rho_0 V_i g = Mg$$

où  $M =$  masse du bateau.

Si on note  $V$  le volume total du bateau, on doit avoir

$$V_i \leq V$$

Or  $V_i = \frac{M}{\rho_0}$ , donc on veut

$$\frac{M}{\rho_0} \leq V$$

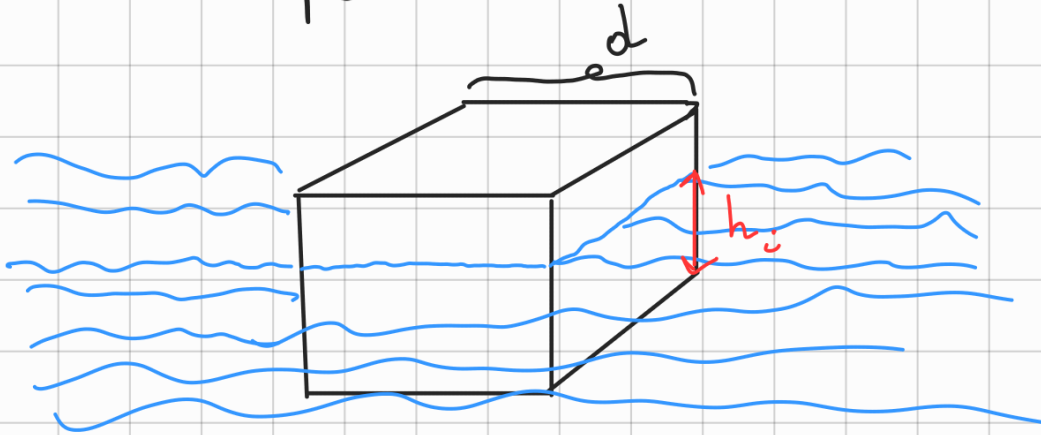
$$\Leftrightarrow \frac{M}{V} \leq \rho_0$$

Question : d'où vient la formule pour  $\vec{A}$  ?

$\Rightarrow$  Force de pression !

Démontrons ceci dans un cas

très simple : cube.



$h_i$  = hauteur immergée du cube.

$$V_i = d^2 h_i \Rightarrow A = \rho_0 d^2 h_i g.$$

Comment retrouver cette formule à partir de la loi de Pascal ?

$\vec{F}$  = force totale due à la pression.

$$= \vec{F}_{\text{faces latérales}} + \vec{F}_{\text{faces horizontales}}$$

$$\vec{F}_{\text{faces latérales}} = \vec{F}_{\text{face gauche + droite}} + \vec{F}_{\text{face avant + arrière}}$$

$$\vec{F}_{\text{faces horizontales}} = \vec{F}_{\text{face immergée}} + \vec{F}_{\text{face émergée}}$$

$$\vec{F}_{\text{face g. + d.}} : \begin{array}{c} \text{[Diagram of a cube with two opposite vertical faces highlighted in grey and two red arrows pointing towards each other]} \\ = \vec{0}. \end{array}$$

$\vec{F}$   
faces av. + arr. :  =  $\vec{0}$

$$\Rightarrow \vec{F}_{\text{faces latérales}} = \vec{0}$$

$$F_{\text{face émergée}} = p_{\text{atm}} d^2$$

$$F_{\text{face immergée}} = p_{\text{fond}} d^2$$

$$p_{\text{fond}} = p_{\text{atm}} + \rho_0 g h_i$$

Bilan des forces de pression :

$$F_{\text{face immergée}} - F_{\text{face émergée}}$$

$$= (\cancel{p_{\text{atm}}} + \rho_0 g h_i) d^2 - \cancel{p_{\text{atm}}} d^2$$

$$= \rho_0 g d^2 h_i = A \cdot \text{OK!}$$

Remarque sur le cas général :

On peut démontrer la formule pour  $\vec{A}$  à partir de la loi de Pascal pour n'importe quelle forme.

Ceci recense des outils mathématiques  
qui dépassent le cadre du cours.