

(Suite chap V: Mécanique des Fluides)

2. Hydrostatique

→ Étude des fluides au repos.

Comment un fluide peut-il être "au repos" étant donné l'agitation thermique de ses constituants ?

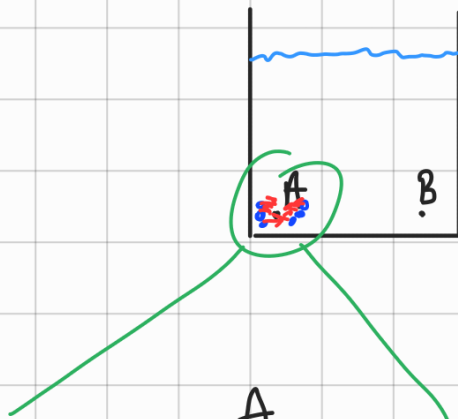
Idée : volumes microscopiques contiennent des particules microscopiques du fluide, mais la vitesse moyenne est constante et nulle :



Somme des flèches vertes = 0 si $V \gg$ échelle microscopique.

Conséquence : la pression à gauche = à droite

⇒ Dans un fluide au repos, la pression ne dépend que de la hauteur :

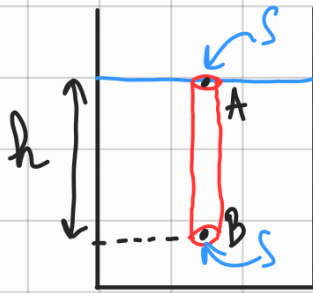


Si A et B sont à la même hauteur, $P_A = P_B$.



⇒ équilibre des forces de pression de part et d'autre du point A.

Question : comment p varie avec la hauteur



Volume : cylindre ; base du cylindre est d'aire S .

Equilibre des forces sur le cylindre :

$$\vec{P} + \text{forces de pression} = \vec{0}.$$

$$\vec{P} = m\vec{g} \quad m = \rho_0 Sh \quad (\text{valable car } \rho_0 = \text{const}).$$

forces de pression ?

→ uniquement dans la direction de Oz .

$$\Rightarrow \rho_0 g h = p_B S - p_A S$$

force exercée par l'eau en bas du cylindre force exercée par l'air en haut du cylindre.

$$\Rightarrow p_B - p_A = \rho_0 g h$$

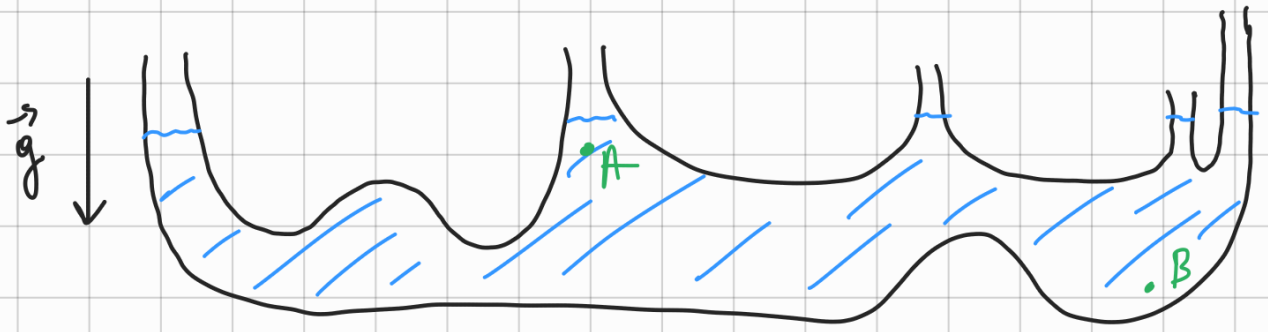
avec $p_A = \text{pression atmosphérique} : 1 \text{ atm}$

Unités de la pression : $1 \text{ atm} = 101325 \text{ Pa}$

où $\text{Pa} = \text{unité de } p \text{ dans le SI ("Pascal")}$

Loi de Pascal : Pour un fluide incompressible, au repos, la différence de pression Δp entre 2 points A et B du fluide vaut

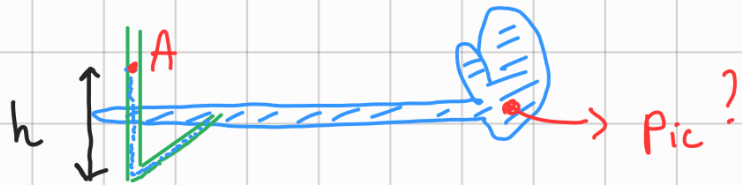
$$\Delta p = p_B - p_A = \rho \vec{g} \cdot \overrightarrow{P_A P_B}$$



Conséquence : la surface d'un tel fluide est toujours \perp à \vec{g} .

En effet, la pression est la même à la surface du fluide.

Application : mesure de la pression intracranienne par ponction lombaire



$$p_{ic} - \underbrace{p_A}_{p_{atm}} = \rho g h$$

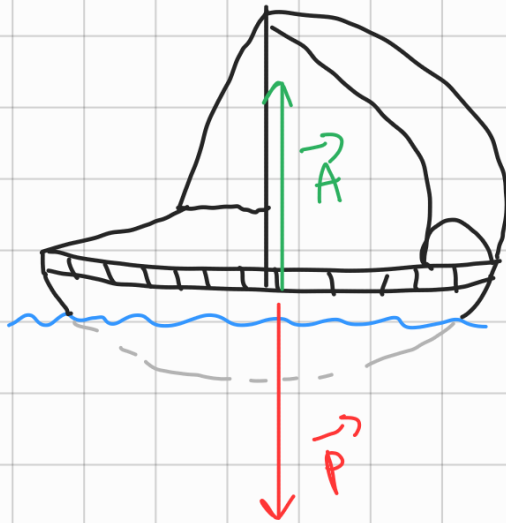
Application : le tonneau de Pascal



→ on ajoute du fluide dans la colonne ouverte à l'air libre.
Le volume du fluide ajouté (et donc sa masse) est très petit; mais si la section de la colonne est faible, la hauteur sera importante.

La pression dans le tonneau ne dépend pas de la masse du fluide ajouté, mais uniquement de la hauteur. On peut donc faire monter la pression avec un très faible volume de fluide, et faire exploser le tonneau (en principe).

Application : la force d'Archimède



\vec{A} : force d'Archimède.

Modèle : $\vec{A} = -\rho_0 V_i \vec{g}$ ou

ρ_0 = masse volumique du fluide (eau)

V_i = volume immergé du corps (bateau)

On peut démontrer ce modèle à partir de la loi de Pascal.

Condition de flottaison :

Equilibre des forces avec $V_i < V$?

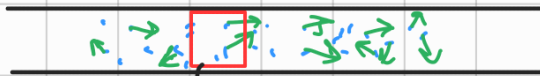
$$\Rightarrow \dots \Rightarrow \frac{M}{V} < \rho_0$$

où $M =$ masse du bateau ; $V =$ son volume .

3. Hydrodynamique

A. Conservation du débit .

\Rightarrow Débit : quantité de volume écoulé par unité de temps :



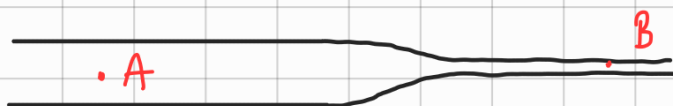
\hookrightarrow dans le volume à l'échelle mésoscopique, la vitesse moyenne peut-être non-nulle pour un fluide en mouvement .

Débit : $Q = \frac{\Delta V}{\Delta t}$ ΔV : volume écoulé durant Δt .

$[Q] = L^3 T^{-1}$ SI : $m^3 s^{-1}$.
Valeurs typiques :

1. Débit moyen cardiaque : 5 L/min .
2. LCR : 0.5 L/j .
3. Respiration : 12 L/min
4. Chutes du Niagara : 2800 m^3/s .

Propriété : dans les systèmes considérés dans le cours, on suppose que le débit est conservé :

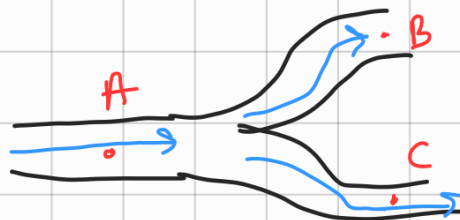


Débit en A = Débit en B : $Q_A = Q_B$.

Idees: 1. Le fluide incompressible.

2. Pas de fuites ni de réactions chimiques

Conséquence : embranchement ?



$$Q_A = Q_B + Q_C$$

Remarque : si la conduite est cylindrique
d'aire S , alors

$$Q = vS,$$

où v = vitesse du fluide.



Ici, on suppose que le fluide
est non-visqueux.

D'où vient cette formule ? Regardons
l'écoulement sur un intervalle de temps
 Δt :



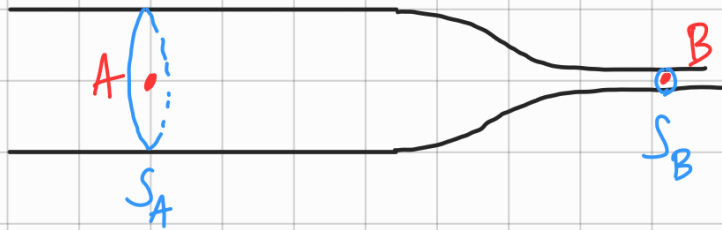
Δx

$$\Delta x = v \Delta t$$

$$\Rightarrow \Delta V = \Delta x S$$

$$\Rightarrow Q = \frac{\Delta V}{\Delta t} = \frac{\Delta x}{\Delta t} S = vS.$$

Conséquence : comment la vitesse varie en fonction
de l'aire de la section ?



$$S_B < S_A$$

$$\Rightarrow Q_A = Q_B \quad (\text{conservation du d\u00e9bit})$$
$$\Rightarrow v_A S_A = v_B S_B \Rightarrow \frac{v_A}{v_B} = \frac{S_B}{S_A} < 1$$

$$\text{Donc} \quad v_A < v_B$$