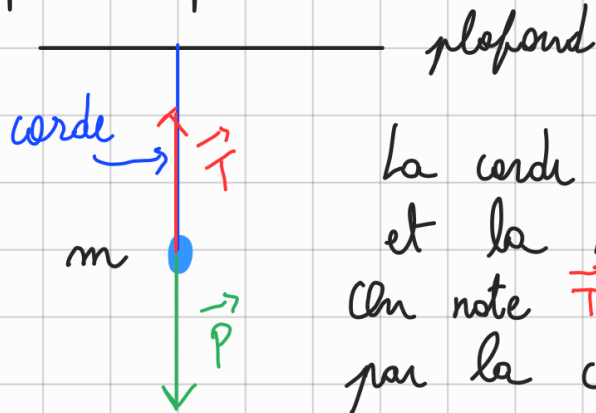


(Suite chap. II. 3). Premières Applications)

B. Masse suspendue par une corde



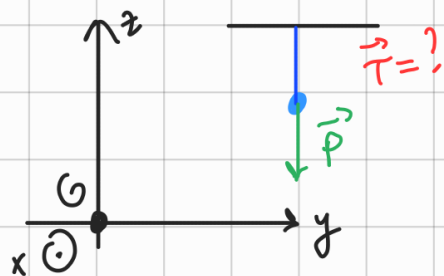
La corde est supposée tendue, et la masse est immobile. On note \vec{T} la force exercée par la corde sur m .

logique de la résolution (statique des forces):
on sait $\vec{a} = \vec{0}$ (car le corps est immobile).
On doit donc avoir $\vec{F} = \vec{0}$. Que peut-on en déduire sur \vec{T} ?

$$\vec{F} = \vec{P} + \vec{T} = \vec{0} \Rightarrow \vec{T} = -\vec{P} \quad \text{où } \vec{P} = m\vec{g}. \quad (*)$$

On déduit que \vec{T} est de norme égale à mg et de direction (ou de sens) opposé à \vec{P} .

Résolution à l'aide d'un système d'axes?



$$\vec{P} = m\vec{g} = m(0; 0; -g)$$

$$\vec{T} = (T_x; T_y; T_z).$$

But: calculer T_x , T_y et T_z en fonction des paramètres du problème (m et g).

$$\vec{F} = m\vec{a} \Rightarrow \vec{P} + \vec{T} = \vec{0}, \text{ et donc si on}$$

décompose suivant O_x , O_y et O_z , on trouve :

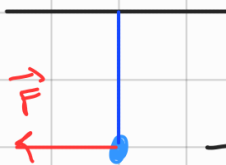
$$\begin{array}{l} P_x \\ P_y \\ P_z \end{array} \begin{array}{l} \rightarrow 0 + T_x = 0 \\ \rightarrow 0 + T_y = 0 \\ \rightarrow -mg + T_z = 0 \end{array} \begin{array}{l} O_x \\ O_y \\ O_z \end{array}$$

Solution : $T_x = 0$; $T_y = 0$; $T_z = mg$.

\Rightarrow On obtient la même conclusion que ci-dessus (*).

Remarque (notation) "vecteur nul" : $\vec{0} = (0; 0; 0)$.

La force \vec{T} est appelée la force de tension. Le modèle pour \vec{T} , pour une corde tendue, est de s'ajuster pour équilibrer la force parallèle à la corde à son point d'attache sur m .



\Rightarrow il peut y avoir des forces telles que $\vec{F} \neq \vec{0}$, mais \vec{T} s'ajuste pour garder la longueur de la corde constante.

On appelle la tension de la corde la norme de \vec{T} .

Pour une corde réaliste, il existe une valeur maximale de T , telle que au-delà, la

corde se casse :

T_c "Tension critique" $\Rightarrow T \leq T_c$.
Si $T > T_c \Rightarrow$ corde casse!

Dans notre exemple : ceci se traduit par une masse maximale m_{max} :

$$T = mg \leq T_c \Leftrightarrow m \leq \frac{T_c}{g}$$

$$\Rightarrow m_{max} = \frac{T_c}{g}$$

Exemple numérique : $T_c = 5000 \text{ N}$, alors
 $m_{max} = 5000 \text{ N} / 10 \text{ m s}^{-2} = 500 \text{ kg}$.

$$(1 \text{ N} = 1 \text{ kg m s}^{-2}).$$

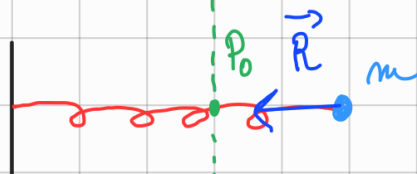
C. Ressort et la loi de Hooke

But : décrire mathématiquement la force exercée par un ressort déformé.



"Position d'équilibre"

Le ressort n'est pas déformé.
 \Rightarrow force nulle.



Ressort est étiré \Rightarrow force vers la gauche.



Ressort comprimé \Rightarrow force vers la droite.

La force \vec{R} est la **force de rappel**.

Modèle (la loi de Hooke):

$$\vec{R} = k \overrightarrow{PP_0}$$

où k est une constante appelée la **constante de rappel**: ($k > 0$)

$$[k] = \frac{MLT^{-2}}{L} = MT^{-2}$$

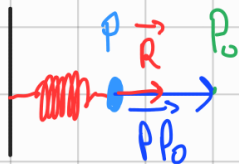
$$SI: kg \cdot s^{-2} = N/m.$$

Intuition: k est "grand" \Leftrightarrow le ressort est "dur"

k est "petit" \Leftrightarrow "mou".

Dans la formule pour \vec{R} , nous avons aussi:
 P : position de la masse attaché au ressort
 P_0 : position d'équilibre.

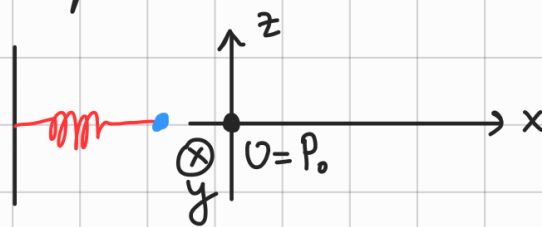
Exemple: ressort comprimé



Propriété: la norme de \vec{R} est donné par

$$R = k \underbrace{\|\overrightarrow{PP_0}\|}_{\text{intensité de la déformation}}.$$

En composantes ?



On choisit le point de référence O en P_0 .

Par définition, on $\vec{OP} = (x; y; z)$. Ici, on a $y=0$ et $z=0$. De plus, $\vec{OP} = -\vec{PO}$, et comme $P_0 = O$, on a

$$\vec{OP} = -\vec{PP}_0$$

$$\Rightarrow \vec{R} = k \vec{PP}_0 = -k \vec{OP} = -k (x; 0; 0)$$

$$\Rightarrow R_x = -kx \quad R_y = 0 \quad R_z = 0$$

Exemples d'applications de la loi de Hooke:

1). Application statique.



Deux forces: \vec{P} et \vec{R} .
Masse m est supposée immobile.

But: calculer la position P_x telle que la force totale sur la masse m soit nulle en P_x .

$$\text{On trouve donc: } \vec{R} + \vec{P} = \vec{0}$$

$$\Leftrightarrow k \vec{PP}_0 + \vec{P} = \vec{0}$$

$$\Leftrightarrow \vec{PP}_0 = -\vec{P}/k = -\frac{m}{k} \vec{g}$$

mobile pour \vec{R}

$\vec{P} = m\vec{g}$

La norme de $\overrightarrow{P_x P_0}$ vaut donc

$$\|\overrightarrow{P_x P_0}\| = \frac{m}{k} g$$

\Rightarrow la distance entre P_0 et P_x vaut $\frac{m}{k} g$.

$$\frac{m}{k} g \quad \nearrow \quad \text{si} \quad m \nearrow$$

$$\quad \nearrow \quad \text{si} \quad g \nearrow$$

$$\quad \searrow \quad \text{si} \quad k \nearrow$$