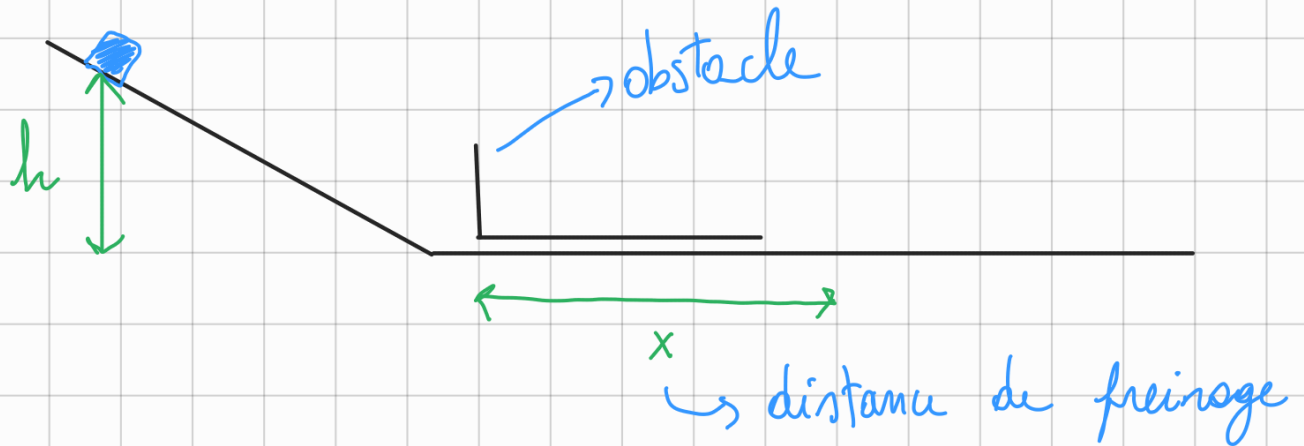


(Retour sur l'exemple du dernier cours)



Phase I: descente du plan incliné.  
Hypothèses: néglige les frottements.  
Vitesse initiale:  $v_i = 0$ .

L'équation du bilan d'énergie donne alors  $\Delta E = 0$ .

$$E_{\text{initiale}} = 0 + mgh$$

$E_{c, \text{initiale}} = 0$   
car  $v_{\text{initiale}} = 0$ .

$E_{p, \text{initiale}}$

$$E_{\text{finale, I}} = \frac{1}{2} m v_{\text{collision}}^2 + 0$$

$E_{c, \text{finale, I}}$

$E_{p, \text{finale, I}}$

$v_{\text{collision}}$  = (norme de la) vitesse juste avant la collision avec l'obstacle. (inconnue)

$$\Delta E = E_{\text{finale, I}} - E_{\text{initiale}} = 0.$$

$$\Rightarrow \frac{1}{2} m v_{\text{collision}}^2 = mgh$$

$$\Rightarrow v_{\text{collision}} = \sqrt{2gh}$$

Phase II : freinage sur la partie horizontale du circuit.

Hypothèse : on ne néglige plus les frottements dynamiques.

$\vec{F}_d = ?$  Sens : opposé à la vitesse.  
Norme :  $\mu_d N$ , où  $N$  est la norme de la force normale  $\vec{N}$ .

Que vaut  $N$  ?



$$\Rightarrow N = mg$$

Conséquence :  $\vec{F}_d$  est donc constante.

Grâce à ce résultat, nous sommes dans les conditions pour appliquer la formule suivante pour le travail de  $\vec{F}_d$  :

$$W_{n.c.} = \vec{F}_d \cdot \vec{d}$$

$\vec{d}$  = vecteur déplacement ; la norme de  $\vec{d}$  vaut  $x$ .

$$\Rightarrow W_{n.c.} = -x F_d = -\mu_d x mg$$

On utilise  $\cos 180^\circ = -1$ .

$$\vec{F}_d \cdot \vec{d} = F_d x \cos \theta$$

↑ angle entre  $\vec{F}_d$  et  $\vec{d}$ .



On applique à présent l'équation de



## 2. Quantité de mouvement (Impulsion)

### A. Définition et relation avec la force totale

Définition : pour un corps de masse  $m$  et de vitesse  $\vec{v}$ , on définit l'**impulsion**  $\vec{p}$  par la formule

$$\vec{p} = m \vec{v}.$$

Dimensions :  $[\vec{p}] = \text{MLT}^{-1}$  SI :  $\text{kg m s}^{-1}$

Intérêt de cette définition ?

Idée : nouvelle interprétation de  $\vec{F} = m\vec{a}$  :

$$\vec{F} = m\vec{a} = m \frac{d\vec{v}}{dt} = \frac{d\vec{p}}{dt}.$$

$\Rightarrow$  La force totale  $\vec{F}$  est la dérivée de l'impulsion.

Nous pouvons donc écrire :

$$\vec{p}(t_2) - \vec{p}(t_1) = \int_{t_1}^{t_2} \vec{F}(t) dt$$

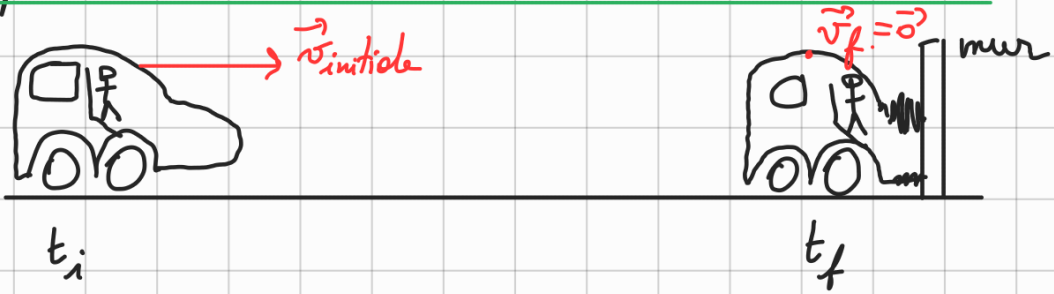
[Rappel mathématique :  $f(b) - f(a) = \int_a^b f'(x) dx$ .]

Cas particulier : si  $\vec{F}$  est constante, alors :

$$\Delta \vec{p} = \vec{F} \Delta t. \quad \Rightarrow \quad \vec{F} = \frac{\Delta \vec{p}}{\Delta t}$$

$$\vec{p}(t_2) - \vec{p}(t_1) \leftarrow \quad \rightarrow t_2 - t_1$$

## Application : la ceinture de sécurité.



$\Delta t$  = temps d'impact.

Pour la voiture,  $\Delta t$  est relativement grand : déformation de la carrosserie, ...

**Avec ceinture** :  $\Delta t$  nécessaire à stopper le passager =  $\Delta t$  de la voiture.

**Sans ceinture** :  $\Delta t_{\text{passager}} \ll \Delta t_{\text{voiture}}$ .  
↳ temps nécessaire pour stopper le passager lorsqu'il entre en collision avec le tableau de bord.

$\Delta \vec{p}$  est le même avec ou sans ceinture,  
donc :

$$\vec{F}_{\text{avec}} = \frac{\Delta \vec{p}}{\Delta t_{\text{avec}}} \ll \frac{\Delta \vec{p}}{\Delta t_{\text{sans}}} = \vec{F}_{\text{sans}}$$

car  $\Delta t_{\text{avec}} \gg \Delta t_{\text{sans}}$

Conclusion :  $\vec{F}_{\text{avec}} \ll \vec{F}_{\text{sans}} \Rightarrow$  il faut porter sa ceinture !

