

Chapitre IV: Mécanique des Solides

1. Introduction

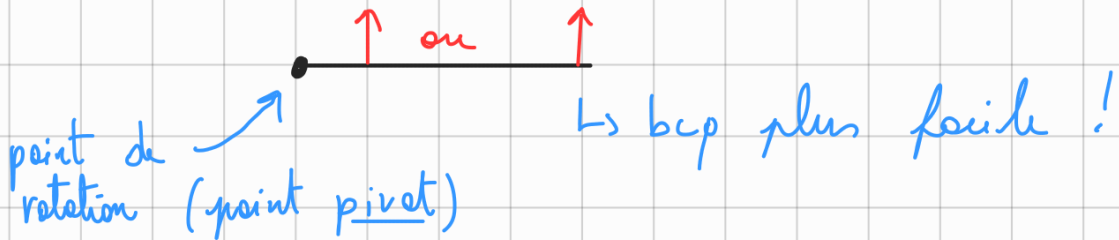


Ouverture difficile ?

1. Augmenter la force.
2. Ajouter un manche :



Même problème avec une porte :



Concept : "intensité de serrage".

→ pas que une question de force ...

→ dépend aussi de la distance entre le centre de rotation et le point d'application de la force.


Autre ingrédient : l'angle entre la force et le vecteur allant du centre de rotation au point d'application.

porte



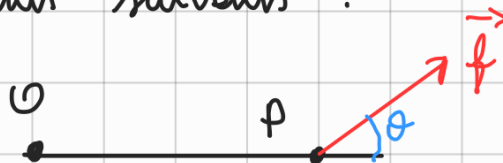
↗ et ↑ ont exactement le même effet sur

l'ouverture de la porte.
Cas extrême :


=> aucun effet sur l'ouverture de la porte.

Dernier ingrédient : le sens de rotation provoqué par la force.

Résumé : on cherche à définir un objet mathématique qui permet de formaliser la notion d'"intensité de serrage". Cet objet va dépendre des ingrédients suivants :



- 1). f
- 2). $d = \|\vec{OP}\|$
- 3). θ
- 4). Sens : trigonométrique.

2. La notion de moment de force

Le moment de force est le concept qui intègre les 4 éléments ci-dessus, et va nous permettre d'étudier quantitativement le problème de la mécanique des solides.

Interlude mathématique

Définition : pour deux \vec{A} et \vec{B} , on définit le **Produit Vectoriel** par les formules suivantes :

$$(\vec{A} \times \vec{B})_x = A_y B_z - A_z B_y$$

$$(\vec{A} \times \vec{B})_y = A_z B_x - A_x B_z$$

$$(\vec{A} \times \vec{B})_z = A_x B_y - A_y B_x$$

Attention ! Le produit vectoriel $\vec{A} \times \vec{B}$ est lui-même un vecteur.

Propriétés :

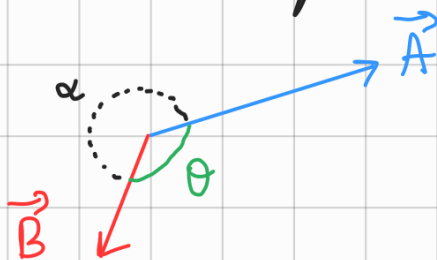
1). $\vec{A} \times \vec{B} = -\vec{B} \times \vec{A}$

\Rightarrow importance de l'ordre !

2). $\vec{A} \times \vec{B}$ est toujours perpendiculaire à \vec{A} et à \vec{B} .

3). $\|\vec{A} \times \vec{B}\| = AB \sin \theta$

où θ est l'angle compris entre 0 et π et formé par \vec{A} et \vec{B} .



α est $> \pi$

$\Rightarrow \sin \alpha < 0$.

$\theta < \pi \Rightarrow \sin \theta > 0$.

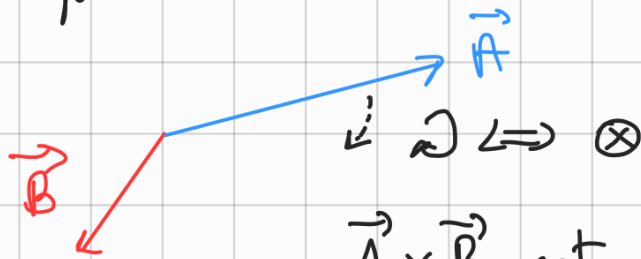
\Rightarrow ok.

4). Le sens de $\vec{A} \times \vec{B}$ est donné par la règle de la main droite.
Idee: association du sens d'un vecteur avec un sens de rotation:

↻ trigonométrique \iff ⊙

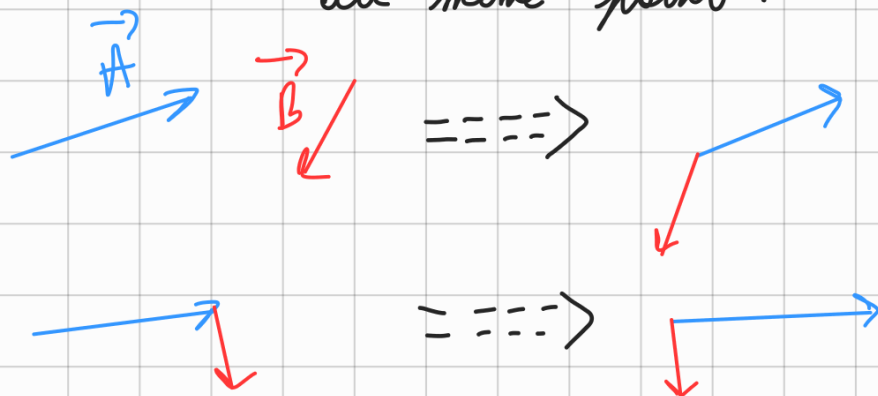
↻ horlogique \iff ⊗

Pour associer un sens de rotation à $\vec{A} \times \vec{B}$, on imagine que l'on veut "pousser" \vec{A} vers \vec{B} :

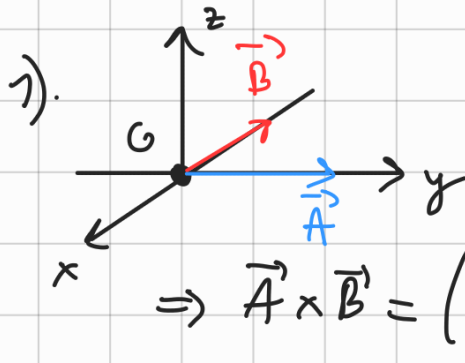


$\vec{A} \times \vec{B}$ est dans le sens ⊗.

Attention: si les vecteurs sont représentés en des points différents, il faut d'abord les localiser au même point:



Exemples :



$\Rightarrow \vec{A} \times \vec{B}$ va dans le sens des z croissants.

$$\Rightarrow \vec{A} \times \vec{B} = (0; 0; \|\vec{A} \times \vec{B}\|)$$

$$= (0; 0; AB \sin \theta)$$

$$= (0; 0; AB) \text{ car } \theta = 90^\circ.$$

Par la définition ?

$$\vec{A} = \begin{pmatrix} A_x & A_y & A_z \\ 0 & A & 0 \end{pmatrix} \quad \vec{B} = \begin{pmatrix} B_x & B_y & B_z \\ -B & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

$$(\vec{A} \times \vec{B})_x = A_y B_z - A_z B_y$$

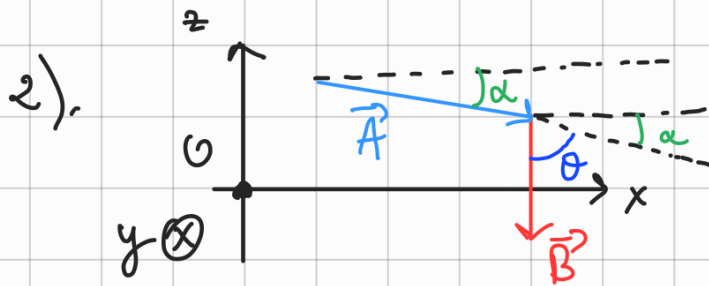
$$\begin{aligned} &= A \cdot 0 - 0 \cdot 0 = 0 \\ (\vec{A} \times \vec{B})_y &= A_z B_x - A_x B_z \end{aligned}$$

$$= 0 \cdot (-B) - 0 \cdot 0 = 0$$

$$(\vec{A} \times \vec{B})_z = A_x B_y - A_y B_x$$

$$= 0 \cdot 0 - A(-B) = AB$$

$$\rightarrow \vec{A} \times \vec{B} = (0; 0; AB)$$



α : angle donné dans le problème.

$\vec{A} \times \vec{B}$: sens: y positif: $(0; \|\vec{A} \times \vec{B}\|; 0)$

Norme?

$$\|\vec{A} \times \vec{B}\| = AB \sin \theta$$

Quelle est la relation entre θ et α ?

$$\text{On a } \alpha + \theta = \pi/2.$$

$$\Rightarrow \sin \theta = \cos \alpha.$$

$$\Rightarrow \|\vec{A} \times \vec{B}\| = AB \cos \alpha.$$

Fin de l'introduction mathématique.

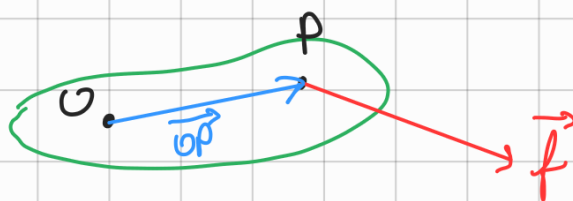
Definition: le moment de la force \vec{f} , appliquée en P, et par rapport au point O est

$$\vec{\tau}_O(\vec{f}) = \vec{OP} \times \vec{f}.$$

\vec{OP} est appelé le bras de levier.

$\vec{\tau}_O(\vec{f})$ inherit toutes les propriétés que l'on a exploré au début du chapitre:

$$\|\vec{\tau}_O(\vec{f})\| = \|\vec{OP}\| f \sin \theta$$



$\vec{\tau}_O(\vec{f})$: sens \otimes .

